



## KURS REVIT LT JEDNOLITY

### INFORMACJE O SZKOLENIU:

*Czas trwania kursu: 2 dni – 12 godzin (po 6 godzin w jednym dniu)*

*Cena: 700 zł netto / os.; dla studentów 500 zł netto / os.*

**W przypadku grup zorganizowanych zakres i cena szkolenia ustalane są indywidualnie.**

**Kontakt:** 12 252 06 37 [szkolenia@mat.net.pl](mailto:szkolenia@mat.net.pl)

### PROGRAM SZKOLENIA:

<ol style="list-style-type: none"><li>Interfejs programu:<ul style="list-style-type: none"><li>Wprowadzenie do technologii BIM</li><li>Menu Toolbar</li><li>Przeglądarka projektu</li><li>Palety narzędziowe</li><li>Pole rysunkowe</li></ul></li><li>Opcje programu:<ul style="list-style-type: none"><li>Formaty plików revitowych (projekt, szablon projektu, rodziny, szablony rodzin, dwf, fbx)</li><li>Ustawienie i personalizacja programu</li></ul></li><li>Narzędzia programowe:<ul style="list-style-type: none"><li>Założenie siatki osi – wprowadzenie modyfikacji parametrycznych</li><li>Wprowadzenie ścian – rozwinięcie modyfikacji, tworzenie własnych stylów ścian</li><li>Zasada współzależności obiektów</li><li>Ściany kurtynowe, sposoby szkicowania i budowy struktury</li><li>Wprowadzenie otworów (okien, drzwi, przebieg, szybów), modyfikacje, tworzenie własnych stylów</li><li>Schody i poręcze – wprowadzenie techniki szkicowania</li></ul></li><li>Koordinacja działań, metody pracy na elewacjach, przekrojach oraz widoku 3D projektu:<ul style="list-style-type: none"><li>Modyfikacje parametryczne związane z wysokością obiektów</li><li>Modyfikacje proste</li><li>Dodawanie kondygnacji</li><li>Metody kontroli 3D</li></ul></li><li>Zakładanie stropów, stropodachów oraz dachów:<ul style="list-style-type: none"><li>Rozwinięcie technik szkicowania (powracanie do szkicowania podczas modyfikacji obiektów)</li><li>Wprowadzanie elementów do przestrzeni projektu</li><li>Tworzenie i modyfikacja stylów obiektów</li></ul></li><li>Wprowadzenie do zestawień:<ul style="list-style-type: none"><li>Tworzenie zestawienia pomieszczeń, tabelarycznie i</li></ul></li></ol>	<ol style="list-style-type: none"><li>Renderowanie i animacja:<ul style="list-style-type: none"><li>Ustawienie kamer, koordynacja widoku z kamery</li><li>Ustawienie renderingu zewnętrznego i wewnętrznego</li><li>Wstawianie świateł</li><li>Własne ustawienia renderowania</li><li>Wykonanie renderingu zasadniczego</li><li>Wykonanie animacji</li></ul></li><li>Tworzenie dokumentacji technicznej:<ul style="list-style-type: none"><li>Etykietowanie obiektów, tworzenie własnych etykiet – wstęp</li><li>Graficzne schematy elementów z zestawień</li><li>Wymiarowanie automatyczne ścian</li><li>Tworzenie szczegółów i opisów</li><li>Tworzenie własnych formatów i formatów arkuszy</li><li>Wstawienie widoków do druku</li><li>Umieszczanie widoków i zestawień na arkuszach wydruku</li></ul></li><li>Zaawansowane opcje dokumentacji technicznej:<ul style="list-style-type: none"><li>Tworzenie zestawień z uwzględnieniem graficznych schematów drzwi i okien</li><li>Przekrój i szczegół</li><li>Wykonywanie detali przekrojów</li><li>Tworzenie detali powtarzalnych</li></ul></li><li>Edytor rodzin:<ul style="list-style-type: none"><li>Metody precyzyjnego definiowania profili, sposoby podświetlania w trybie modelowania bryły</li><li>Bryła złożona z kilku profili</li><li>Bryła poprzez wyciągnięcie</li><li>Bryła poprzez obrót</li><li>Bryła złożona z kilku brył (dodawanie, odejmowanie)</li></ul></li><li>Dachy i inne przegrody na bazie powierzchni:<ul style="list-style-type: none"><li>Dachy na podstawie bryły (Roof by face)</li><li>Dachy „wyciągane” (Roof by extrusion)</li><li>Docinanie dachów</li><li>Dach przeszklony</li></ul></li></ol>
--	--



graficznie

- Definiowanie zakresu powierzchni na poddaszu
- Tworzenie przedmiaru materiałów ścian

12. Modelowanie terenu:

- Ogólne informacje dotyczące modelowania terenu
- Model terenu na podstawie pliku dwg
- True North/ Project North
- Model terenu na podstawie pliku tekstowego